**Paolo Caliari, dit VERONESE (1528-1588), fresques de la villa Barbaro à Maser (1560-1561)**

**1-Quels sont les artistes qui ont réalisé la Villa Barbaro de Maser :**

**a-l’architecture ?** *Andrea Palladio, vers 1550-1560 (dès 1554 ?) : maison de maître d’un domaine agricole (notamment viticole, avec des bâtiments agricoles, les appartements des propriétaires et des serviteurs), un nymphée et plus tardivement, vers 1580, une chapelle privée (Tempietto).*

**b-la sculpture ?***Alessandro Vittoria et son atelier (élèves, assistants), stucs (réalisés à la Renaissance, pour les intérieurs, à base de plâtre, par moulage, ou par estampage directement sur le mur), frontons, intérieurs et nymphée vers 1560 puis Tempietto, vers 1580.*

**c-le décor peint**?*Paolo Caliari, dit Véronèse, et son atelier, constitué de Benedetto Caliari, son frère, et de ses élèves, fresques (des pigments dilués à l'eau sont appliqués sur une couche de plâtre humide ou d'enduit à la chaux qui va les emprisonner au séchage), vers 1560-1561. Si les dessins préparatoires (pour la plupart disparus) sont de la main de Véronèse, les fresques semblent de plusieurs mains, avec une spécialisation selon les sujets : architectures, paysages, personnages…*

**2-Quelles sont les types et les fonctions des espaces peints étudiés ?**

*Un ensemble de six salles, avec au nord (de plain-pied), la Sala dell’Olimpo, grand espace de réception accosté des pièces privées de la Stanza del Cane et de la Stanza della Lucerna, et au sud, en étage (du fait de l’adaptation de l’avant-corps au site), les espaces de réceptions de la Sala a Crociera (grand espace en croix), de la Stanza di Bacco et de la Stanza del l’Amore coniugale (dite aussi Stanza del Tribunale dell’Amore).*

**3-Quels sont les espaces ornés de peintures ?**

*Murs entiers, et voûtes (en berceau plein cintre ou surbaissé), sauf celles de la Sala a Crociera (aux peintures inexistantes ou disparues).*

**4-Quel est le programme iconographique ?**

*L’ensemble semble célébrer les Barbaro (puissance de riches patriciens de Venise ; la famille, frères, couple, enfants, serviteurs ; portraits, parfois sous l’apparence de divinités), leur domaine viticole et la nature environnante (saisons, culture du vin, vergers, paysages), leur culture humaniste mêlant vie active et contemplative, foi chrétienne (tableaux de la Sainte Famille des pièces privées de la Stanza del Cane et de la Stanza della Lucerna et la Foi et la Charité chrétiennes guidant l'homme dans la Stanza della Lucerna) et culture antique (mythologie olympienne, harmonie des sphères, vision du monde, du cosmos, du ciel, du temps et de l’espace, allégories morales, ordres antiques, paysages peuplés de ruines antiques) et célébration des arts (architecture, sculpture, peinture, danse, musique).*  
*Les allégories fusionnent les vertus philosophiques antiques (vertus cardinales : force/courage, prudence/sagesse, justice, tempérance), les vertus médiévales chrétiennes (vertus théologales : foi, espérance, charité) et les qualités éthiques et civiles (paix, concorde, abondance). L'ensemble évoque la destinée humaine et le chemin de la Vertu.*  
*Le programme a certainement été défini par Daniele Barbaro, en accord avec son frère Marcantonio, et Véronèse.*

**5-Quel est le décor pictural ?**  
*a-Les murs reçoivent un décor architectural en trompe-l’œil (arcs moulurés des baies, balcons à balustres, frontons, niches, absides, moulures, frises, faux marbres colorés) constitué notamment de colonnes (engagées ou adossées) et de pilastres sur une ou deux rangées. Les supports sont ombrés et cannelés et couronnés dans les grands espaces de chapiteaux corinthiens (Sala a Crociera et Sala dell’Olimpo) et dans les petits espaces fermés (4 autres salles) par des chapiteaux ioniques. La fausse loggia surélevée de la Sala dell’Olimpo révèle cependant, sur les reins de la voûte, des colonnes torses accostées de grosses consoles au culot orné d'une tête de lion. Les bases des colonnes reposent, selon les salles, sur une simple plinthe ou sur un vrai stylobate élevé, mouluré, voire marbré. Les murs reçoivent également un décor de sculptures peintes, camées et masques humains et animaliers, consoles aux figures engainées, guirlandes, cornes d’abondance, conques, mais également de figures allégoriques blanches ou dorées mais ce sont des personnages hauts en couleur, vivants et en mouvement (Muses) qui ornent les niches en trompe-l’œil de la Sala a Crociera. Les murs reçoivent également un décor peint de quelques inscriptions latines, et de faux tableaux de chevalet au cadre en bois (dans les angles du mur nord de la Stanza di Bacco et de la Stanza dell’Amore, portraits) et surtout de faux tableaux au cadre mouluré en stuc (comme dans les lunettes sud de la Stanza del Cane et la Stanza della Lucerna, Sainte Famille). Les murs offrent aussi la vision de grands paysages au travers des fausses baies rectangulaires et plein cintre. Rythmés de grands arbres aériens, ce sont des paysages de campagnes aux ruines antiques, de montagnes, de mer, de villes portuaires, peuplées parfois de petites figures humaines et animalières saisies dans leurs occupations quotidiennes, sous un grand ciel bleuté aux nuages blancs. Des objets déposés peints (trophées militaires de la Sala a Crociera, balai, chaussures et tabouret de la Stanza dell’Amore) et des figures animales (chiens et chat de la Stanza dell’Amore, de la Sala a Crociera et de la Stanza del Cane) peintes au ras-du-sol s’immiscent parfois dans l’espace réel alors que des figures semblent surgir des fausses portes peintes de la croisée de la Sala a Crociera et des extrémités du bâtiment des appartements privés (portraits dits de Véronèse et de sa femme ou de Marcantonio Barbaro et de son épouse).*

*b-Le décor peint des murs se continue à l’identique sur les reins des voûtes que ce soit au niveau des fausses architectures (avec moulures, frontons, consoles, caissons, culs-de-lampe), des fausses sculptures, des faux paysages (les arbres se continuent au-delà de la corniche), des fausses peintures ou des personnages colorés semblant déborder ou sortir de leur cadre ou encore de personnages faisant irruption dans l'espace réel (femmes accompagnées d'enfants de la fausse loggia en étage de la Sala dell'Olimpo).* *Sur les parties centrales des voûtes, au travers des moulurations ornées de frises géométriques et végétales, de culs-de-lampe et de caissons feints rehaussés de dorures, l’architecture semble s’ouvrir par des baies notamment rectangulaires (oculi de la Stanza del Cane et della Lucerna, octogone central de la Sala dell’Olimpo) sur un ciel peint parfois proche (comme les treilles de la Stanza di Bacco et de la Stanza dell’Amore), mais surtout sur un ciel supérieur peuplé des divinités olympiennes souvent dénudées, vues en contre-plongée et en raccourci, reposant sur un lit de nuages. Ce dernier décor se retrouve également sur les lunettes de la Sala dell’Olimpo. Un décor de grotesques orne spécifiquement les voûtes de la Stanza della Lucerna et de la Stanza del Cane.*

**6-Quels sont les effets illusionnistes ?**  
*a-Les fresques jouent avec l’architecture de la Villa (portes et fenêtres réelles et peintes ; architectures feintes semblant avancer comme les colonnes ou reculer comme les absides ; voûtes lisses ornées de moulurations et de caissons peints et ouvrant sur le ciel), son environnement (paysage réel et paysages peints), avec les stucs d’Alessandro Vittoria (frontons des portes, corniche continue, cheminées de la Stanza di Bacco et de la Stanza dell’Amore et portes, et frontons et moulures peints), son mobilier (objets réels et objets peints), ses animaux (réels et peints) et ses habitants (réels et peints). Les éléments peints sont d'ailleurs le plus souvent à l'échelle 1/1. Ainsi les vraies cheminées en stuc sont-elles accostées de personnages en grisaille et les fausses colonnes portent-elles la vraie corniche en stuc. Mais parfois, l’inverse est vrai également, les fausses portes moulurées peintes de la croisée de la Sala a Crociera étant couronnées d’un vrai fronton de stuc en relief.*

*b-Les peintures jouent également, entre elles, sur plusieurs degrés d’illusion, de profondeur et de trompe-l’œil, afin de perturber les repères et troubler davantage le spectateur. Les fausses colonnes sont parfois sur plusieurs rangées pour donner l’impression d’un espace profond et semblent masquer de fausses sculptures ou bien de faux tableaux aux vraies peintures accostant de fausses baies ouvrant sur de faux paysages. Les personnages peints sont les fausses figures en grisaille de camées, de sculptures, mais aussi les figures colorées émergeant des tableaux, des moulures, des niches et des voûtes, ou encore les figures colorées de personnages surgissant dans la continuité de l’espace réel. Cette technique de peinture utilisant des effets de raccourci et de perspective pour créer des effets spatiaux architectoniques sur les murs (sfondati) et les plafonds (di soto di sù), est dénommée du terme baroque (XVII° siècle) de "Quadratura".*  
***7-Quelle est l'implication du spectateur ?***  
*a-La quadratura a une grande incidence sur la manière sont le spectateur vit l'expérience de l'espace. La théâtralité des lieux est un élément important, influencé  tant par les écrits anciens de Vitruve (I° s. av.-J.C.) sur l'architecture du théâtre que par les écrits contemporains de Serlio (1545). De la même façon qu'à l'extérieur, la Villa et le nymphée s'affirment comme des théâtres, à l'intérieur, l'espace s'affirme comme un lieu théâtral avec son décor peint de colonnes, de frontons et de masques. Comme un théâtre, l'intérieur de la Villa reflète la réalité et crée des émotions, déroule dans le temps sa narration (mouvement du spectateur visitant les lieux et appréhendant les scènes et leur message), comme lui, il sépare le public des acteurs et décors tout en créant une continuité spatiale entre eux (quadratura)*

*b-Le jeu visuel a tout d’abord été initié pour ses propriétaires du XVI° siècle, vivant dans un décor scénique (architectural, sculptural et figuré) qui orne l’intérieur de la Villa tout en évoquant leur vie et leur famille, le monde extérieur et leur univers culturel, symbolique et philosophique. Ils se sont retrouvés confrontés (dominés, accostés) à leur double peint dans des scènes mythologiques, mais également dans des fausses portes ou une fausse loggia, surgissant dans l’espace réel. Ils ont observé leur double aux vêtements contemporains mais également les autres membres de la famille et leurs serviteurs. Ils se sont également sentis observés par les figures peintes, par le regard des leurs mais également celui des divinités.*

*c-Les invités de l’époque des Barbaro ont été confrontés à cet univers théâtral et contemporain. A partir du palier du premier étage, ils ont été guidés soit d’abord au sud pour découvrir la Sala a Crociera puis les Stanze di Bacco et dell’Amore, soit d’abord au nord pour découvrir la Sala dell’Olimpo et pour les amis les plus intimes, les Stanze del Cane et della Lucerna. Leur découverte des lieux s’est faite dans le parcours spatial et temporel, ponctué de surprises et d’émerveillement, croisant un faux personnage, se plaçant aux points de vue clés (centre de la Sala a Crociera, entrée des pièces) pour apprécier le mieux les effets de perspective anamorphique (Quadratura), s’arrêtant pour observer le recul d’une abside, l’avancée d’une colonne, la vue d’un paysage imaginaire, les anatomies dénudées et les postures des figures en raccourci des voûtes, pour admirer une muse en trompe-l’œil dans une fausse niche (avec ses ombres propres et portées, ses accessoires, ses vêtements aux couleurs acidulées et aux reflets lumineux), découvrir un animal ou un objet peints ou saisir le programme iconographique.*

*d-Pour le spectateur d’aujourd’hui, la découverte est la même, à ceci près qu’il se retrouve plongé dans un univers décalé du XVI° siècle, en découvrant tout à la fois une forme supérieure d’architecture, de peinture et de pensée, où le mélange Renaissance/Antiquité, réalité/fiction, foi chrétienne/mythologie et profane/sacré est encore plus étranger et troublant. La visite oblige à la découverte progressive des lieux et à leur mémorisation pour apprécier les variations picturales et thématiques d'une pièce à l'autre. Une seule visite ne permet d’ailleurs pas de tout appréhender, tant au niveau visuel qu’intellectuel et de nombreuses questions demeurent en suspens tant au niveau de l’identification de certains personnages que du message global.*