

DISPOSITIF :	Animation et formation des réseaux de collaborateurs du numérique pour la mise oeuvre de la politique académique		19A0330176
<i>Impulser la politique académique en matière de numérique. Impulser le numérique pédagogique au sein de son EPLE.</i>			Type de candidature : SANS
<i>Dispositif proposé par : Gilles JARRY</i>			
Module :	Accompagner les Référents pour les usages Pédagogiques du Numérique à l'utilisation des réseaux pédagogiques.		
24218	Objectif : Administrer les serveurs pédagogiques.	Contenu : Formation à l'administration du serveur pédagogique SCRIBE.	
	Public : Référents pour les usages Pédagogiques du	Numérique	
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ■■■■ 1er trimestre			
Module :	Gérer et administrer une flotte de tablettes, classes mobiles : déploiement des tablettes et des classes mobiles en collège et en lycée.		
24217	Objectif : Assurer la gestion de la flotte et accompagner les utilisateurs. Installer en masse les applications et des ressources sélectionnées aux usages pédagogiques en EPLE.	Contenu : Formation des Référents pour les usages Pédagogiques du Numérique à l'administration et l'usage des classes mobiles du plan numérique.	
	Public : Référents pour les usages Pédagogiques du	Numérique	
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 12 h - Nb : 44 places - 3 Groupe(s) ■■■■ 1er trimestre			
Module :	Journée de regroupement des Interlocuteurs Académiques au Numérique		
24216	Objectif : Impulser la politique académique en matière de numérique dans les disciplines.	Contenu : Impulser la politique académique en matière de numérique dans les disciplines.	
	Public : Interlocuteurs Académiques au Numérique		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 18 h - Nb : 20 places - 1 Groupe(s) ■■■■ 1j / trimestre			
Module :	Journée de regroupement des Référents pour les usages Pédagogiques du Numérique.		
24215	Objectif : Impulser la politique académique en matière de numérique.	Contenu : Impulser le numérique pédagogique au sein de son EPLE.	
	Public : Référents pour les usages Pédagogiques du	Numérique (RUPN).	
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 18 h - Nb : 22 places - 2 Groupe(s) ■■■■ 1j / trimestre			

DISPOSITIF :	Formation au numérique et innovation pédagogique.	19A0330181
<i>Formation au numérique à candidature individuelle et candidature désignée</i>		Type de candidature : INDIVIDUEL

DISPOSITIF :		Formation au numérique et innovation pédagogique.	19A0330181
<i>Dispositif proposé par : Gilles JARRY</i>			
Module :	Animer les espaces Web publics des EPLE (collèges et lycées)		
24231	Objectif : Former les webmestres et les rédacteurs pour les sites Web des EPLE	Contenu : Administration des sites web : création de rédacteur, mise en page d'articles et publication, les différents plugins à disposition.	
	Public : Webmestres et les rédacteurs pour les sites Web des EPLE.		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐ 3ème trimestre			
Module :	Apprendre à intégrer des ressources numériques dans sa pratique pédagogique.		
24234	Objectif : Faire découvrir aux stagiaires ce que sont les ressources numériques dans leur diversité.	Contenu : Comprendre les ressources numériques, Les évaluer et les sélectionner, Les classer et les diffuser, Les acquérir et les déployer, Les mettre à disposition et les utiliser.	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐ octobre/ novembre			
Module :	Enseigner avec e-twinning		
24233	Objectif : Le site etwinning offre aux enseignants inscrits des outils pour rechercher et trouver rapidement des partenaires dans les différents pays européens, une assistance pour élaborer et structurer leur projet, des kits et modules pédagogiques pour enrichir et compléter leur projet et des informations sur les projets en cours.	Contenu : - Présentation de la plateforme - S'inscrire, accès au tableau de bord, créer et éditer son profil, rechercher des partenaires de projet: plusieurs possibilités, exemples de projets sur le forum, voir les projets réalisés localement, mettre en place et créer un projet, le twinspace (espace de travail collaboratif virtuel), site et contacts utiles, temps d'échange - twinspace: les débouchés	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐ 2ème trimestre			
Module :	ESCAPE GAME		
24226	Objectif : Motiver les élèves par le jeu et les fédérer autour d'un objectif commun. L'univers du jeu permet une immersion active des participants, les énigmes incitent à la collaboration et mobilisent l'intelligence collective.	Contenu : Le concept : les participants se retrouvent enfermés dans une ou plusieurs salles. Ils ont un temps limité pour en sortir. Comment ? En fouillant la pièce, en combinant des éléments et en résolvant des énigmes (pédagogiques).	
	Public : Enseignants second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 2 Groupe(s) ☐☐☐ toutes les 6 semaines			
Module :	Faire produire les élèves avec des outils numériques		
24235	Objectif : Montrer les avantages du numérique dans les pratiques de production des élèves	Contenu : Découvrir différents outils disponibles (images et infographies, outils de partage et de collaboration, outils de présentations interactives, cartes interactives et frises chronologiques, livres et journaux numériques) Commencer à prendre en main un outil dans le cadre de ses pratiques pédagogiques	
	Public : Enseignants du 2nd degré individuelles	candidatures	
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 2 Groupe(s) ☐☐☐ 2ème trimestre			
Module :	Formation au numérique de proximité FIL		

DISPOSITIF :	Formation au numérique et innovation pédagogique.		19A0330181
24225	Objectif : Proposer la formation au numérique répondant aux besoins des équipes éducatives. Former in situ avec les équipements existants.	Contenu : Formation sous forme de modules de 3h dispensés en établissement	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 3 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) tout l'année			
Module :	GRAC formation au numérique et innovation pédagogique		
24227	Objectif : Concevoir des supports pour les formations FIL en EPLE. Favoriser l'innovation et les expérimentations suscitant l'utilisation du Numérique.	Contenu : Elaboration de modules de formation pour la formation au numérique.	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 15 h - Nb : 12 places - 1 Groupe(s) tout janv			
Module :	Modélisation et impression 3D		
24232	Objectif : Modéliser avec sketchup. Utilisation du logiciel Cura. Réaliser une prototype avec l'imprimante 3D. Réaliser les opérations de maintenance de l'imprimante 3D.	Contenu : Modélisation et prototypage avec les imprimantes 3D des collègues.	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) tout Oct			
Module :	Salon des usages du numérique.		
24228	Objectif : Favoriser les échanges sur les usages du numérique en classe et le développement des pratiques professionnelles sollicitant les usages du numérique éducatif.	Contenu : Salon GUYANUM	
	Public : Enseignants du premier degré et second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 12 h - Nb : 15 places - 2 Groupe(s) tout octobre/ novembre			
Module :	S'initier à la vidéo : tourner des images et prendre en main d'un logiciel de montage		
24229	Objectif : Manipuler des outils numériques de captation et de montage vidéo (et/ou sonore).	Contenu : Utilisation d'un logiciel de montage vidéo.	
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) tout 2ème trimestre			
Module :	Traitement de l'image fixe		

DISPOSITIF :		Formation au numérique et innovation pédagogique.	19A0330181
24236	Objectif :	Retoucher, redimensionner, compresser. Des logiciels et des utilitaires pour la retouche d'image et pour réaliser des captures d'écran. Enrichir une image. Exemples d'usages pour la pédagogie.	Contenu : Traitement de l'image fixe pour les besoins de son enseignement.
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐☐ 2ème trimestre			
Module :		Utiliser des outils numériques de présentation au sein de ses cours.	
24230	Objectif :	Utiliser des outils pour présenter un cours et élaborer des évaluations-élèves (formatives ou sommatives).	Contenu : Utilisation des outils numériques dans les pratiques pédagogiques : Pearltrees, Xmind (carte mentale), Quizinière (questionnaire en ligne), QR Code (classique et en réalité augmentée avec Mirage Make), Padlet,...
	Public : Enseignants second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐☐ 2ème trimestre			

DISPOSITIF :		Se Former à la Formation à distance sur M@gistère	19A0330183
<i>Animer et contextualiser un parcours M@gistère</i>			Type de candidature : INDIVIDUEL
<i>Dispositif proposé par : Gilles JARRY</i>			
Module :	Animer un parcours M@gistère		
24240	Objectif :	Gérer une classe virtuelle. Suivre les participants. Gérer un forum.	Contenu : Suivi et animation et d'un parcours de formation M@gistère en qualité de tuteur.
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 6 h - Nb : 15 places - 1 Groupe(s) ☐☐☐☐ octobre/ nov			
Module :		Contextualiser un parcours M@gistère	
24241	Objectif :	Identifier un parcours de formation Recenser les modifications Gérer le sommaire , les blocs les activités.	Contenu : Adaptation d'un parcours sur l'offre de Parcours de formation au contexte de l'académie.
	Public : Enseignants du second degré		
Lieu(x), date(s) ou détails: - Durée 12 h - Nb : 15 places - 2 Groupe(s) ☐☐☐☐ octobre/ nov			